

[19]中华人民共和国国家知识产权局

[51]Int. Cl<sup>7</sup>

A63F 13/08

## [12] 发明专利申请公开说明书

[21] 申请号 99117538.7

[43]公开日 2000 年 2 月 16 日

[11]公开号 CN 1244434A

[22]申请日 1999.8.4 [21]申请号 99117538.7

[30]优先权

[32]1998.8.4 [33]JP [31]220565/98

[71]申请人 株式会社万代

地址 日本东京都

[72]发明人 大下聪

[74]专利代理机构 中国专利代理(香港)有限公司

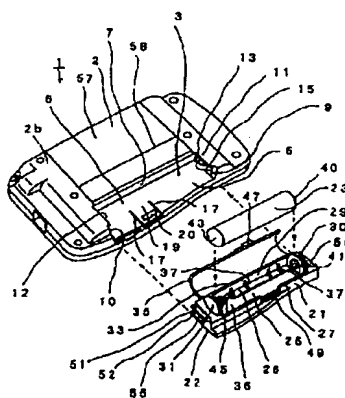
代理人 温大鹏

权利要求书 1 页 说明书 6 页 附图页数 5 页

[54]发明名称 液晶显示游戏机

[57]摘要

一种液晶显示游戏机,该游戏机机身后表面构成一个可被手指钩住的突出部分,使紧握游戏机的位置稳定,因而消除错误按下操作按钮的可能;如此安排的游戏机极罕有地掉下来,甚至如果游戏者专心于游戏中,因而无意识用力紧握和动摇机身,或者当游戏者手流汗因而滑溜时,也不掉下来;液晶显示游戏机 1 设置一个液晶显示部分 4,操作按钮 60、61、62 在机身 2 的前表面 2a 上;在液晶显示游戏机 1 的后表面 2b 上,一个突出部分 25 基本上与机身 2 的一边缘 2c 平行延伸;该突出部分 25 可以构成电池座,也可构成在电池盒 21 上,该电池盒 21 可连接和分离地安装在机身 2 上。



专利文献出版社出版

BEST AVAILABLE COPY

ISSN 1008-4274

99.18.09

## 权 利 要 求 书

---

5 1. 一种液晶显示游戏机，其特征在于，一个液晶显示部分和多个操作按钮设置在机身的前表面上，一个突出部分设置在所述的机身的后表面上。

2. 如权利要求 1 所述的液晶显示游戏机，其特征在于，所述的突出部分构成一个电池座。

10 3. 如权利要求 1 或 2 所述的液晶显示游戏机，其特征在于，所述的突出部分构成在电池盒上，该电池盒可连接和分离地安装在所述的机身上。

4. 如权利要求 1 所述的液晶显示游戏机，其特征在于，所述的突出部分基本上与所述机身的一侧边缘平行伸延。

# 说明书

## 液晶显示游戏机

5 本发明涉及一种易于握住的液晶显示游戏机。

一般的传统液晶显示游戏机是扁薄外形，具有扁平机身的前、后表面，并设置液晶显示部分和多个操作按钮在前表面，其中电池座的扁平后盖螺钉固定在所述的后表面。

10 传统液晶显示游戏机设计成容许使用者游玩液晶显示器所显示的游戏时，用手掌心紧握住游戏机身两旁，用各手的其四只手指保持机身的后表面，和用拇指按下多个操作按钮。由于传统液晶显示游戏机设计成扁薄外形，因而所需的手握住位置不总是稳定和操作按钮可能不时错误地按下。另外，因游戏速度渐进地增加，游戏者因专心于游戏中，无意识用力紧握和动摇机身，或者当游戏者手流汗因而滑溜时，游戏者可掉下游戏机。由于液晶显示游戏机设有精密 LSI (大规模集成电路)，因此有时仅仅掉下而损坏。

15 本发明鉴于以上的缺点而创造。所以本发明的目的是提供一种液晶显示游戏机，该机身后表面构成一个可被手指钩住的突出部分，使紧握游戏机的位置稳定，因而消除错误按下操作按钮的可能。如此实施安排大大提供减少发生游戏机掉下可能性的优点，甚至如果游戏者专心于游戏中，因而无意识用力紧握和动摇机身，或者当游戏者手流汗因而滑溜时，也不掉下。

20 为了达到以上目标、其他目标和优点，根据本发明的第一特性，游戏机有以特征：

- 25
1. 一个液晶显示部分和操作按钮设置在在机身的前表面；
  2. 一个基本上与机身一侧边平行延伸的突出部分构成在机身的后面。

此外，突出部分可以构成电池座，也可构成在电池盒上并该电池盒可连接和分离地安装在机身上。

30

图 1 为液晶显示游戏机的部件分解透视图，其中根据本发明实施例从后表面观看。

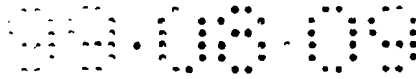


图 2 为图 1 液晶显示游戏机的组合透视图。

图 3 为根据本发明实施例液晶显示游戏机的组合后的前透视图。

图 4 为液晶显示游戏机的后透视图，显示根据本发明实施例的操作情形。

5 图 5 为液晶显示游戏机的后透视图，显示根据本发明实施例的操作情形。

以下结合附图 1-5，描述液晶显示游戏机的实施例，其中：

10 液晶显示游戏机 1 设置一个液晶显示部分 4 和操作按钮 60、61、62 在机身 2 的前表面 2a 上。在液晶显示游戏机 1 的后表面 2b 上，一个突出部分 25 基本上与机身 2 的一侧边 2c 平行延伸。该突出部分 25 可以构成电池座，也可构成在电池盒 21 上，该电池盒 21 可连接和分离地安装在机身 2 上。

15 如图 4 和 5 清楚显示，游戏者喜欢游玩在液晶显示部分 4 所显示的游戏，用手掌心紧握游戏机身 2 两旁，用各手除拇指外的其余手指握住机身 2 的后表面 2b，和用拇指按下多个操作按钮 60、61、62。由于突出部分 25 设置在机身 2 的后表面 2b 上，该突出部分 25 被食指和其余手指所钩住，使游戏者手握住游戏机的位置稳定，因而消除错误按下操作按钮 61、62、63 的可能。甚至如果游戏者如此  
20 专心于游戏中，因而无意识用力紧握和动摇机身，或者当游戏者手流汗因而滑溜时，也不掉下。

当该突出部分 25 构成电池座时，该电池座能容纳较低廉的干电池，例如 R6、AA 或 AAA 种电池，这样液晶显示游戏机 1 相对于传统使用钮扣电池的液晶显示游戏机以较低廉方式制作。

25 当该突出部分 25 构成在电池盒 21 上，该电池盒 21 可连接和分离地安装在机身 2 上时，如果有配合不同电池的多种电池盒 21，便可依据游玩游戏机持续时间的长度更换电池盒 21。

30 游戏机的实施例的进一步细节如图 1 显示，一个具有一个插入口 5 的外壳凹口 3 构成在机身 2 的后表面 26 之下部分。该外壳凹口 3 构成一个扁平底壁 6，后壁 7，右侧壁 9 和左侧壁 10。一个接合边缘 11 构成在右侧壁 9 的上部分，一个接合边缘 12 构成在左侧壁 10 的上部分。